

3d artist
Simon Bodéus

Personnal skills

Langue maternelle: Français

Autres langues: Anglais (bon)
Néerlandais (notions)

Langages de programmation:

Cg, Lua, C++, Javascript, ActionScript,
Php, Html, Css

3D: 3dsMax, Maya, Zbrush, 3d Coat
Vray, Xnormal, MapZone, Unity,
Unreal Tournament Editor, Fresh 3d

2D: Photoshop, Illustrator, Optipix,
Joomla, Flash ,Quark X Press

Qualification

07-10: Bachelor en infographie spécialisé en 3d temps réel à la Haute Ecole Albert
Jacquard à Namur, Belgique (**distinction**)

05-07: Diplôme de chef d'entreprise et infographie à l'IFAPME, Belgique

04-05: Un an de bachelor en publicité à l'école Saint Luc à Liège, Belgique

99-04: Certificat d'enseignement secondaire supérieur (CESS)

What

12/2009-3/2010:

Stage chez Belle Productions, société de
jeux vidéo à Genval

Décembre 2005:

Stage chez OmniPub, entreprise
d'impression tous supports à Liège

Été 2004:

Magasinier à l'hôpital de la Citadelle à
Liège

Who

Simon Bodéus

Belge

25 Septembre 1986

8 Venelle de la grande Forge, 5000 Namur,
Belgium

+32 497 60 82 89

simonbodeus@gmail.com

www.simonbodeus.be